V.MẢNG 2 CHIỀU

1.Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

-Nhập vào một mảng 2 chiều kích thước m ,n.

-In chúng ra màn hinh.

2. Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

-Nhập vào một mảng 2 chiều kích thước m ,n có hình xoắn ốc.

Ví dụ: 1 2 3 8 9 4 7 6 5

3. Đếm số lượng chữ số của từng số nguyên dương có trong ma trận.

4. Nhập vào ma trận, viết hàm hoán đổi giữa 2 dòng của ma trận.

5.Nhập vào 1 số, dếm số lần xuất hiện của số đó trong ma trận.

6.Sắp xếp ma trận tăng theo cột.

7.Nhập vào ma trận, xuất các số nguyên tố có trong ma trận .

8.Tính tổng 2 ma trận A , B.

9.Tính tổng các phần tử nằm ở ngoài biên.

10.Tính tổng các số hoàn thiện trong ma trận.

11.Tính trung bình nhân của các số nguyên dương có trong ma trận.

12.Tính tổng các số trên từng hàng của ma trận.

13.Tính tổng các số chính phương có trong ma trận.

14.Xóa đi 1 hàng của ma trận.

15.Xuất các phần tử nằm ngoài biên.

16.Đếm các cực trị có trong ma trận.

17.Đếm số lượng các phần tử phân biệt có trong ma trận.

18.Tìm số lớn nhất trên dòng và nhỏ nhất trên cột cùa ma trận.

19.Xóa đi một cột của ma trận.

20.Đảo ma trận 2 chiều . tức là cột thành hàng, hàng thành cột.